**FAKULTET ELEKTROTEHNIKE, STROJARSTVA I BRODOGRADNJE**

Testni plan

**E - PARK**

Verzija 1.0

Izradili:

Anamarija Mamić

Anja Kuraja

David Damjanović

Iva Medvidović

Ivona Mlinarević

Petar Zadrić

Sadržaj

[1. Uvod/kratki opis 1](#_Toc122450706)

[2. Test slučajevi 2](#_Toc122450707)

[2.1. Mobilna (korisnikova) verzija 2](#_Toc122450708)

# Uvod/kratki opis

E – PARK je prvenstveno osmišljena aplikacija za pomoć vozačima u pronalasku slobodnog parking mjesta te rezervaciji istoga. E – PARK je rađena u HTML-u, CSS-u, JS-u i PHP-u. Postoje dvije verzije: jedna za korisnike, a druga za zaposlenike. Zapravo je rađeno sve u istom okruženju, ali pri prijavi se osoba opredijeli za prikladno sučelje, bazu podataka, određene radnje… Korisnicima je omogućen unos imena automobila, tablica, željeni datum i vrijeme te plaćanje na željeni način. Nakon svega dovršenog, informacije se unose u bazu podataka. Pristup toj bazi podataka imaju zaposlenici koji nadalje prate stanje parkinga i parking mjesta. E – PARK-u korisnici mogu pristupiti putem računala ili mobitela jer se pristupa putem HTML stranice. U priloženim testnim slučajevima, ispitati će se osnovne funkcionalnosti aplikacije. Testiranje je provedeno korištenjem Visual Studio Code-a, kao da se koristi stvarna verzija koja bi trebala biti dostupna.

# Test slučajevi

Za testiranje je korišten VS Code i Web browser.

## Mobilna (korisnikova) verzija

|  |  |
| --- | --- |
| Test slučaj #1 | Ispitivanje uspješnosti registracije korisnika |
| Zahtjev(i) | RS-2, RS-1 |
| Opis | Cilj ovog testa je uspješna registracija člana (korisnika mobilne aplikacije), upis njegovih podataka u phpMyAdmin čime se omogućuje njihovo korištenje pri prijavi u aplikaciju. |
| Rezultat | Uspješna registracija korisnika. |
| Procedura | * Član pri ulazu u aplikaciju odabire opciju „Registriraj se“ te unosi tražene osobne podatke (korisničko ime, lozinka). * Podaci se upisuju u bazu podataka. * Član se može uspješno prijaviti u aplikaciju ako unese točno korisničko ime i lozinku. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test slučaj #2 | Ispitivanje prijave/odjave korisnika |
| Zahtjev(i) | RS-2, RS-2 |
| Opis | Cilj ovog testa je uspješna prijava korisnika u aplikaciju, uvid u sučelje koje omogućava rezervaciju i unos podataka o automobilu te uspješna odjava korisnika. |
| Rezultat | Uspješna prijava i odjava korisnika. |
| Procedura | * Član pri prijavi u aplikaciju upisuje korisničko ime i lozinku. * Uneseni podaci se provjeravaju u bazi podataka. * Ako su uneseni podaci točni, član se uspješno prijavljuje u aplikaciju te se nalazi na početnoj stranici. * U izborniku se također nalazi opcija „Odjava“ te se odabirom te opcije korisnika vraća na stranicu prijave u aplikaciju. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test slučaj #3 | Ispitivanje biranja parking mjesta |
| Zahtjev(i) | RS-2, RS-3 |
| Opis | Cilj ovog testa je uspješan odabir vremena, parkinga te parking mjesta, uz upute do odabrane lokacije. |
| Rezultat | Uspješan odabir, rezervacija i navigacija. |
| Procedura | * Korisnik bira odgovarajući datum. * Korisnik bira vrijeme dolaska i odlaska s parking mjesta. * Korisnik bira koji parking želi. * U novom prozoru se otvaraju Google karte koje korisnika navode do odabrane lokacije. * Korisnik nadalje plaća željenim putem, gotovinom ili karticom. |